

DİYARBAKIR BİSMİL BELEDİYESİ LOGO TASARIM YARIŞMASI DÜZENLİYOR

Yarışma Konusu

Bismil'in temsil ettiği değerleri ve zenginlikleri ifade edecek tarihi, sosyolojik, fiziksel ve kültürel yapısıyla ilişki kuracak, öncü belediyeçilik hizmetleriyle örnek olmayı hedefleyen yönetim anlayışını yansıtacak logonun özgün tasarım yarışmasıdır.

Yarışmanın Duyurusu

Logo Tasarım Yarışması Bismil Belediyesi internet sitesi <http://www.bismil.bel.tr/> ve Bismil Belediyesi resmi sosyal medya hesapları (Twitter bismilbelediye3, Facebook bismilbelediye, Instagram bismilbelediye)'ndan yayınlanacaktır. Ayrıca kamu kurum ve kuruluşlarıyla yapılacak yazışmalar ile duyurulacaktır.

Logodan Beklentiler

Bismil'in kimliğini ifade edecek olan logo; Bismil'in, ilçe olarak kaydettiği gelişmeleri, tarihini ve kültürel değerlerini, ilke, değer ve atılımlarını, geniş vizyonunu, şeffaf ve katılımcı yapısını, halk ile kurduğu derin, yakın ilişki ve diyalogu yansıtmaları beklenmektedir.

Değerlendirme Kriterleri

Logo, Bismil İlçesinin kimliği ve Bismil Belediyesinin vizyonunu yansıtacak şekilde; özgün, dikkat çekici, akılda kalıcı ve işlevsel kullanıma uygun bir biçimde tasarlanmalıdır. Yarışmaya katılan tasarımların özgün olması ilk koşuldur. Tüm çalışmalar kavramsal yaklaşım ve estetik bütünlük açısından değerlendirilecektir. Tüm çalışmaların "Bismil Belediyesi" ve "1936" ibaresiyle birlikte değerlendirilmesine dikkat edilecektir. Logo, kavramsal olarak amaca uygun tasarlanmış bir simge veya bunların birleşiminden oluşabilir. Yarışma sonucunda tek eser başarılı olarak seçilecektir.

Logonun Kullanım Alanları

Yarışma sonunda seçilecek logo tasarımı Bismil Belediyesinin tanıtımına yönelik etkinliklerde, belediye birimlerinde, fuar ve toplantılarda, belediyeye ait her türlü basılı malzemede, web sayfası ve tanıtım filmi gibi hareketli mecralarda ve sair tüm kurumsal faaliyetlerde kullanılacaktır. Tasarımda, kullanım alanlarındaki malzeme ve çeşitlilik öncelikli olarak göz önüne alınmalıdır.

Ödül

5000 TRY

Yarışmaya Katılım Koşulları

1. Yarışma Türkiye Cumhuriyeti vatandaşı olan herkese açıktır.
2. Yarışmada yaş sınırlaması yoktur.

3.Yarışmaya katılım ücretsizdir.

4. Birden fazla kişinin ortak bir çalışma ile yarışmaya katılması durumunda ise, tasarım sahiplerinden her birinin tüm hakları saklı olmak üzere, yalnızca birinin temsilci olarak belirlenmesi gerekmektedir. Katılımcının reşit olmaması durumunda, yasal temsilcisinin yazılı izninin sunulması gerekmektedir.

5. Bismil Belediyesi ve Bismil A.Ş. çalışanları, düzenleyici ve seçici kurul üyeleri ile bu kişilerin birinci derece yakınları yarışmaya katılamazlar. Şeffaflık ilkesi gereği yarışmaya katılıp dereceye girmiş olsalar dahi nakdi para ödülünü alamazlar.

6. Her katılımcı en fazla 3 adet eserle yarışmaya katılabilir.

7. Yarışmaya sunulan eserler Bismil Belediyesi'ne özel olarak tasarlanmalıdır. Çalışmaların özgün olmaları, daha önce başka yarışmalara katılmamış, başka hiçbir yerde ve hiçbir gerekçe ile yayımlanmamış olmaları, yerli ve yabancı vektör – illüstrasyon arşivlerinden faydalanmamaları ayrıca diğer kurum ve kuruluş logolarını çağrıştırmamaları gerekmektedir.

8. Yarışma katılımcıları, tasarımlarının kendilerine ait olduğunu kabul ve taahhüt etmiş sayılırlar. Seçici Kurul tarafından kopya olduğu anlaşılan tasarımlar yarışma dışı bırakılacak ve değerlendirmeye alınmayacaktır. Bu tasarımlara ödül verilmeyecek, verilmiş ise ödül sahibi ödülü iade edecek ve bu durumda Bismil Belediyesi'nin yeni bir logo seçme imkanını peşinen kabul edilecektir.

9. Katılımcılar, Bismil Belediyesi Logo Tasarım Yarışmasına katılımlarından dolayı herhangi bir ücret ödemeyecek ve herhangi bir ücret talep etmeyecektir.

10. Çalışmalarda renk ve form yönünden herhangi bir kısıtlama yoktur. Çalışmalar, TV ekranlarında, basılı materyallerde, renkli ve siyah-beyaz olarak kullanılabilecek, değer kaybetmeyecek, anlaşılabilir tasarımlar olmalıdır. Logonun çok çeşitli amaçlar için kullanılabileceği göz önünde bulundurularak (antetli kağıt, faks, dergiler, broşürler, kitapçıklar, kitaplar, programlar, pankartlar, internet ve elektronik medya, web sitesi, elektronik posta) basıma uygun nitelikte hazırlanması, büyütülüp küçültüldüğünde (Baskı için genişlik minimum 12 mm, Dijital için genişlik minimum 60 px) fonksiyonelliğini yitirmemesi gerekmektedir.

11. Çalışmalar Illustrator, Corel Draw, vb. gibi vektörel çizim tabanlı tasarım programlarından birinde hazırlanmış (ai, eps, pdf “ham özellikleri barındıran”) çalışma halinde, 300 dpi CMYK renk formatında JPEG görüntüleri ile birlikte mail ile zip formatında gönderilecektir. Hazırlanan zip dosyası katılımcı adı ile adlandırılmalıdır. Koşullara uymayan logolar yarışma kapsamında dikkate alınmayacaktır.

12. Amblem/Logo tasarımının üzerinde katılımcıya ait isim, imza veya ayırıcı bir işaret bulunamaz. Bu tip ayırıcı unsur bulunduran çalışmalar yarışma dışı bırakılır.

13. Yapılan çalışma ile ilgili logoyu anlatan, A4 sayfasını geçmeyecek şekilde hazırlanacak açıklama metninin tasarımla birlikte gönderilmesi gerekmektedir.

14. Birden fazla tasarımla katılanlar, her bir tasarım için ayrı katılım formu doldurmalıdırlar.

15. Teslim edilen alıřmalar, Trk Patent Enstits'nce daha nce korunmaya alınmamıř ve tescil bařvurusu yapılmamıř olmalıdır.

16. Kopya olduėu anlařılan eserler seici kurul tarafından deėerlendirilmeye alınmayacaktır. Yarıřmanın sonucunda seici kurul herhangi bir eseri, herhangi bir dle layık grebileceėi gibi eserin bu yarıřmadan nce ya da bu yarıřma ile eř zamanlı, bařka bir yarıřmaya katıldığını veya yarıřma sonucunun ilan edildiėi tarihten nce yayınlandığını veya eserin bařkasına ait olduėunun ortaya ıkması durumunda, verilen dl iptal edilecek ve yarıřma iin yapılmıř tm giderler ve sonrasında Bismil Belediyesi'nin logoyu kullanarak yaptıėı tm giderlerin ilgiliden alınma haklarını saklı tutar. Eėer kiřiye dl verilmiř ise, dl iade etmesi gerekecektir. Bu iptal durumu, diėer dl almıř ve/veya alamamıř yarıřmacılar bakımından, hibir anlamda talep hakkı doėurmaz.

17. Bismil Belediyesi son teslim tarihi olan 18.12.2020 saat 17:00'den nce herhangi bir mazeret gstermeksizin yarıřmayı iptal edebilir.

18. Bismil Belediyesi katılımcıların eserleri ile ilgili izinler ve telif haklarıyla ilgili herhangi bir sorumluluk kabul etmez. Yarıřma sırasında veya sonrasında 3. kiřilerden gelebilecek olan telif taleplerinin sorumluluėu yarıřmacıya aittir.

19. Yarıřmada seilen tasarımın tm hakları Bismil Belediyesi'ne devredilmiř sayılır. Tasarım sahibi, kullanılacak olan logoda hibir řekilde isim ve hak talebinde bulunamaz.

20. dl kazanan tasarımı Bismil Belediyesi kullanma ve deėiřtirme hakkına sahiptir. dle deėer grlen eserin yksek znrlkteki kopyası seici kurul tarafından katılımcıdan talep edilebilir. Seici kurul, seilen eserin sahibinden eser zerinde deėiřiklik yapmasını isteyebilir. Bunun iin tarafından dl tutarı dıřında bir deme yapılamaz.

21. Eserler, seici kurul tarafından yaratıcılık, zgnlk, uygulamadaki bařarı kriterleri zerinden deėerlendirilecektir.

22. Yarıřma sonunda birinci seilen eser *Bismil Belediyesi Logo Yarıřması'nın* kazananı olarak belirlenecek ve herhangi bir sre sınırlanması olmaksızın etkinlikle ilgili olarak oluřturulacak her trl basılı ve grsel materyal zerinde kullanılacak, gerektiėinde sergilenecek veya ileride bir katalog olarak basılabilecektir. Katılımcılara eserlerin basılı veya grsel materyaller zerinde kullanılması, sergilenmesi veya albm oluřturulması iin ayrıca telif denmeyecektir.

23. Yarıřmacılar, gnderecekleri tasarımlar iin belirtilen dl dıřında, herhangi bir dl veya cret kesinlikle talep edemez, yaptıkları bařvurunun ardından yarıřmadan ekilemezler. Yarıřmaya katılanlar, yarıřma řartlarını ve seici kurul kararlarının tamamını kabul etmiř sayılırlar.

24. Gnderilen eserler oluřturulan seici kurula sunulacaktır. Seici kurul yelerinin verdiėi puanlar, her bir eser iin, ayrı ayrı toplanıp aritmetik ortalaması alınarak o eserin puanını oluřturacaktır. Bylece en yksek puana sahip eser yarıřmayı kazanacaktır. Yarıřmayı kazanan eser, logo yarıřması kazananı olacak ve Bismil Belediyesi tarafından logo deėiřikliėi iin kullanılıp kullanılmayacaėı dikkate alınacaktır.

25. Bismil Belediyesi internet sitesinde bulunan Katılım Başvuru Formu doldurularak, katılım formu, eser ve eseri anlatan bir sayfalık metin tek dosya halinde ziplenerek bismilbelediyekultur@gmail.com adresine e -posta ile gönderilecektir. Zip dosyaları katılımcının adı ile oluşturulmalıdır.

26. Yarışmaya katılan her katılımcı şartnameyi kabul etmiş sayılmaktadır.

SONUÇLARIN AÇIKLANMASI

Yarışma sonuçları son başvuru tarihinden sonra 23.12.2020 tarihinde Bismil Belediyesi internet sitesi üzerinden açıklanacaktır.

* Ödül, eser sahibinde 30 iş günü içerisinde banka yolu ile iletilecektir.

*Bismil Belediyesi, gerektiğinde jüri üyelerinden bir veya birkaçının yerine ek ve yedek jüri üyesi görevlendirme hakkına sahiptir.

JÜRİ ÜYELERİ

- | | |
|--------------------------------------|---|
| 1.Hamza TÜRKMEN | Bismil Kaymakamı ve Belediye Başkan V. |
| 2. Rıdvan AKYOL | Bismil Belediye Başkan Yardımcısı |
| 3. Prof. Dr. Ali Osman ALAKUŞ | Dicle Üniversitesi Sanat ve Tasarım Fakültesi Dekanı |
| 4. Dr. Öğr. Üyesi Barış AYDIN | Dicle Üniversitesi Sanat ve Tasarım Fakültesi Öğr. Üyesi |
| 5. Cemile OZAN | Resim Öğretmeni |

Adres:

T.C. Bismil Belediyesi – Logo Tasarım Yarışması

Kültür ve Sosyal İşler Müdürlüğü

Kurtuluş Mah. İstasyon Cad./21500

BİSMİL- DİYARBAKIR

Sekretarya: (0412) 4153616

e-posta: bismilbelediyekultur@gmail.com

YARIŞMA TAKVİMİ:

- | | |
|-----------------------------------|--------------|
| Başvuruların Açılması | : 19.11.2020 |
| Yarışmaya Son Başvuru Tarihi | : 18.12.2020 |
| Seçici Kurul Değerlendirme Tarihi | : 21.12.2020 |
| Sonuç İlan Tarihi | : 23.12.2020 |